



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

CYLLENE - Strasbourg (FR) Sept.2023 - Aujourd'hui
UX/UI Designer

Créer l'expérience utilisateur pour les solutions digitales des clients : site web, applications... User research, experience map, parcours utilisateurs, arborescence, wireframes, maquettes, prototypage.

BRIK.COM - Lille (FR) - Télétravail Juin.2021 - Mai 2023
UX/UI Designer

La plateforme des investisseurs dans l'immobilier locatif. Créer l'expérience utilisateur à travers différents parcours : marketplace, SAAS, transactions, signatures électroniques, investissements fractionnés... Être garante de l'UX au sein d'une start-up c'est proposer un parcours utilisateur fluide de bout en bout, alliant user research et créativité UI pour les utilisateurs et les équipes internes.

LINKVALUE - Paris (FR) Nov.2020 - Avril 2022
UX/UI Designer

Consultante. Apporter la vision de designer au sein d'une agence web orientée tech. Être user-centric et imaginer des parcours pour les futurs consommateurs. Créer des ateliers de co-conception avec les clients... Domaines : Santé, E-commerce. et Immobilier.

SOUFFL - Paris (FR) Oct.2018 - Juillet 2020
Designer d'expériences - Graphiste

Au sein du pôle design: recherche, création d'ateliers, protocoles d'études, interviews, parcours utilisateurs, concepts, prototypage, maquetage, design d'objets, DA, design graphique, illustrations, motion design... En collaboration avec les trois compétences: business, technique & design.

SQUADRUNNER - Paris (FR) Sept. 2016 - Août 2018
UX/UI Designer - Graphiste

En charge de l'UX/UI du produit Squadranner, son adaptation web, des supports de communications, des présentations commerciales, etc.

INTÉRÊTS

Sports

Running, trail
Natation

Expérimentations

Illustrations
Photographie
Balades
Cuisine

Voyages

Culturels et découvertes
Humanitaire (Togo)

Bénévolat

Petit Frère des Pauvres,
accompagnement de
personnes isolées.

DESIGNER D'EXPÉRIENCES

La position, l'éthique du designer dans notre société, en constante évolution, est une notion essentielle.

Comment sera notre environnement de demain ? Nous ne pouvons rien prévoir, nous anticipons. Chaque objet, dispositif, interface, espace, tous actes de design sont imaginés. Penser les interactions et les visuels, c'est réfléchir au monde dans lequel la société avance, c'est penser à nos utilisateurs.

Passionnée par le design dans sa globalité (UX/UI, design d'interaction, print, web, photographie, design d'objet, etc.), autonome, curieuse et dynamique, j'aime travailler le détail qui fera la différence.

FORMATIONS

E-ARSTUP - Nantes & Paris (FR) 2013-2018
Master II - Spécialisation Design interactif

Direction artistique, UX/UI design, dispositifs interactifs, prototypage, typographie, motion design, illustration, photographie.

HEC PARIS - Jouy en Josas (FR) Mai - Juin 2018
Digital Transformation Certificate

Projets en collaboration avec le groupe PSA & Orange Digital.

COMPÉTENCES

Design

Figma, Suite adobe (Indesign, Illustrator, Photoshop, After Effect, Première), Procreate, Miro, Notion.

Expérience

Ateliers, parcours utilisateurs, interviews, user journey, concepts, wireframes, tests utilisateurs, etc.

Prototypage

Invision, Proto.io, prototypes physiques.
HTML, CSS, Javascript.
Analyse, création, expérimentation.

Humaines

Travail d'équipe, écoute, empathie, organisation, autonomie, créativité, curiosité, motivation.

Langues

Français (native), anglais (intermédiaire).



**CONTACTEZ
MOI** →

